



WARSTATION

WARSTATION — РЕАЛЬНЫЙ БИЗНЕС В VR

ОТКРОЙ СВОЮ АРЕНУ С ВОЗВРАТОМ ИНВЕСТИЦИЙ ДО 9 МЕСЯЦЕВ*

СЕТЬ АРЕН ДЛЯ КОМАНДНЫХ ИГР В VR

На арене площадью от 150 м² могут находиться одновременно до 10 игроков. Современное оборудование обеспечивает свободное перемещение по всей арене с полным погружением в игру за счёт трекеров, которые отслеживают каждое движение. Благодаря развитию технологий больше не требуется использовать громоздкое или проводное оборудование, достаточно лишь очков виртуальной реальности. Поэтому VR-игры стали новым видом активного отдыха. Они не только оставляют приятные впечатления у игроков, но и становятся отличной альтернативой тренировкам.



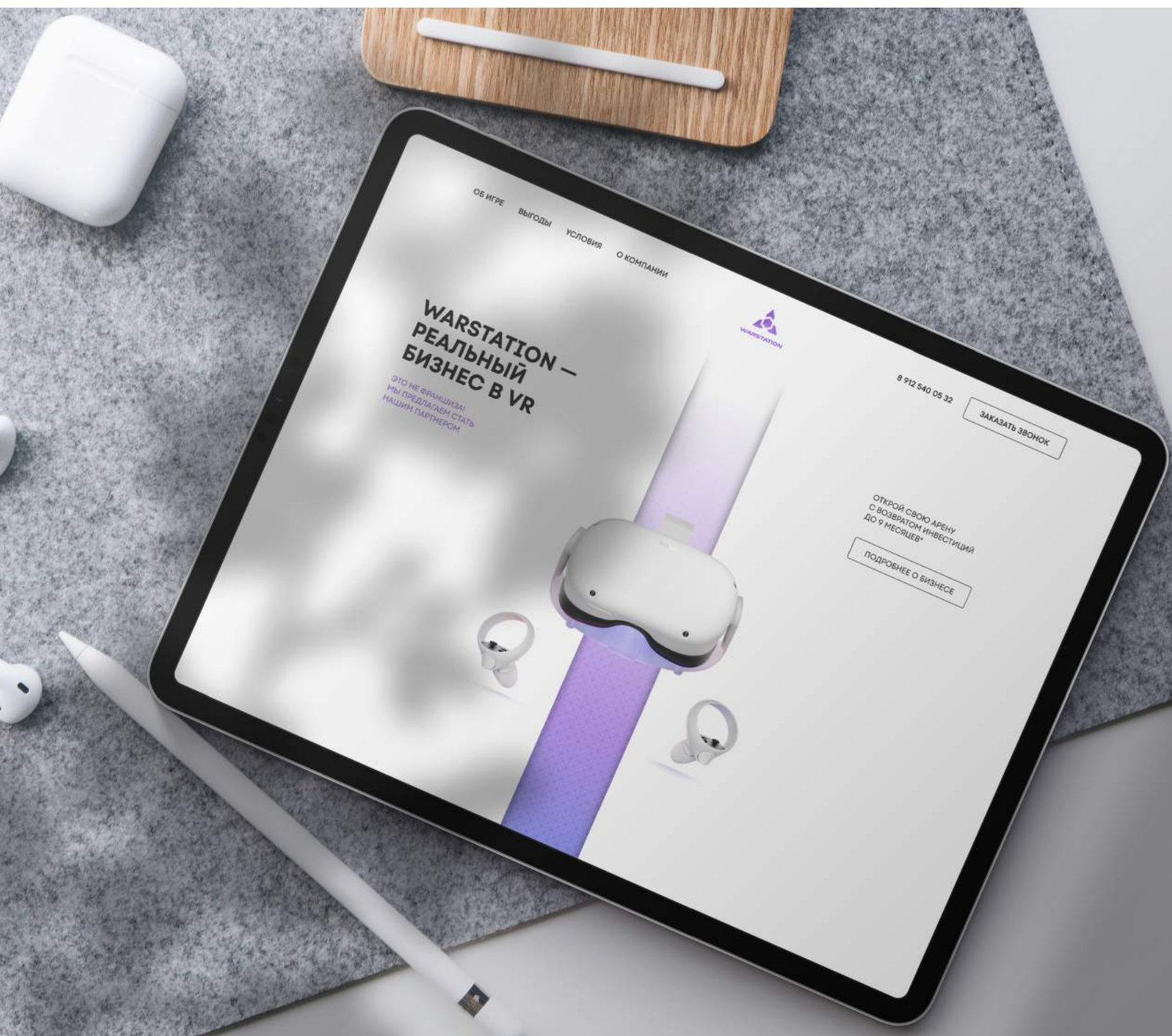


ЭТО НЕ ФРАНШИЗА! МЫ ПРЕДЛАГАЕМ СТАТЬ НАШИМ ПАРТНЁРОМ

УСЛОВИЯ ДЛЯ ПАРТНЁРОВ

- ✓ Вложения всего от 299 тысяч рублей
- ✓ Никакого роялти. Вся прибыль остаётся у вас
- ✓ Средний срок окупаемости — 9 месяцев
- ✓ Никаких ограничений бизнеса, как при стандартной франшизе. Вы можете открыть арену под собственным брендом
- ✓ Прибыль с первого месяца
- ✓ Прибыль от 200 тысяч рублей в месяц даже для небольших городов (с населением от 300 тысяч человек)
- ✓ Помощь при открытии арены удалённо или с выездом на объект
- ✓ Пакет документов с информацией по открытию арены





УСЛОВИЯ ДЛЯ ПАРТНЁРОВ

- ✓ Цена входа на рынок в 3-5 раз дешевле, чем у конкурентов, с учётом паушальных взносов другим производителям не менее года
- ✓ Регулярное обновление игровых сетингов: новые карты, оптимизация игровых процессов, обновление административной панели
- ✓ Поддержка игрового сервера
- ✓ Техническая поддержка
- ✓ Поддержка по бизнес-вопросам
- ✓ Игровое оборудование по лучшим ценам



ОТКРЫТИЕ АРЕН

Уже стали нашими партнёрами:

- ✓ Смоленск
- ✓ Пермь
- ✓ Санкт-Петербург
- ✓ Киров
- ✓ Саранск
- ✓ Саратов
- ✓ Нижний Новгород
- ✓ Германия
- ✓ Италия

Ведутся переговоры с ещё 50 городами

ПОЧЕМУ VR-АРЕНА — ЭТО ВЫГОДНО

Минимальные риски

Минимальные риски за счёт небольших вложений на старте. Не придётся отдавать нам часть прибыли, как при классической франшизе. Предоставим все необходимые материалы для продвижения и развития вашей арены.

Увлекательный вид развлечений

Арена виртуальной реальности вызовет большой интерес у жителей вашего города. Это активный и захватывающий вид досуга, который ещё мало распространён, но очень быстро набирает обороты.

Быстрый запуск

Срок запуска – от 1 месяца. Такой быстрый старт обеспечивают современные технологии и недорогой ремонт.





ПОЧЕМУ VR-АРЕНА — ЭТО ВЫГОДНО

Небольшой порог входа и быстрая окупаемость

Открытие VR-арены обойдётся гораздо дешевле открытия пиццерии, кофейни, батутного центра или другого аналогичного бизнеса. На старте потребуется менее одного миллиона рублей. А окупаемость занимает всего от 6 месяцев.

Прибыль с первого месяца

При верной маркетинговой стратегии вы начнёте получать прибыль уже с первого месяца, которая дальше будет только расти.

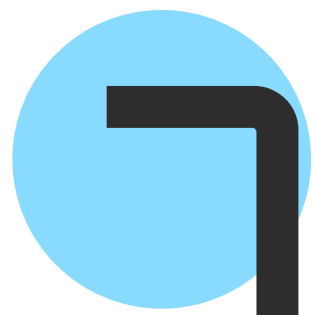
Высокий LTV

У вас будет высокий показатель LTV за счёт того, что люди снова и снова хотят испытать эти яркие и невероятные ощущения от игры. Благодаря большому разнообразию сценариев вам всегда будет чем порадовать своих клиентов.

РЫНОК VR

ОТ ФАНТАЗИЙ ФАНТАСТОВ
К МНОГОМИЛЛИОННОМУ БИЗНЕСУ





миллиардов рублей

Оценка стоимости
российского VR-рынка
на 2025 год

15,81
миллиарда USD

Стоимость мирового
VR-рынка на 2020 год

*Исследование компании
Huawei совместно с "TMT
Консалтинг"



1,4

миллиарда рублей

Стоимость российского
VR-рынка на 2020 год

ОСНОВНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Масштабируемость

Этот бизнес легко масштабируется за счёт минимальных рисков и небольших вложений на старте.

Распространённость

VR — следующий шаг в сфере высоких технологий. Эта индустрия вызывает огромный интерес и применима во многих сферах.

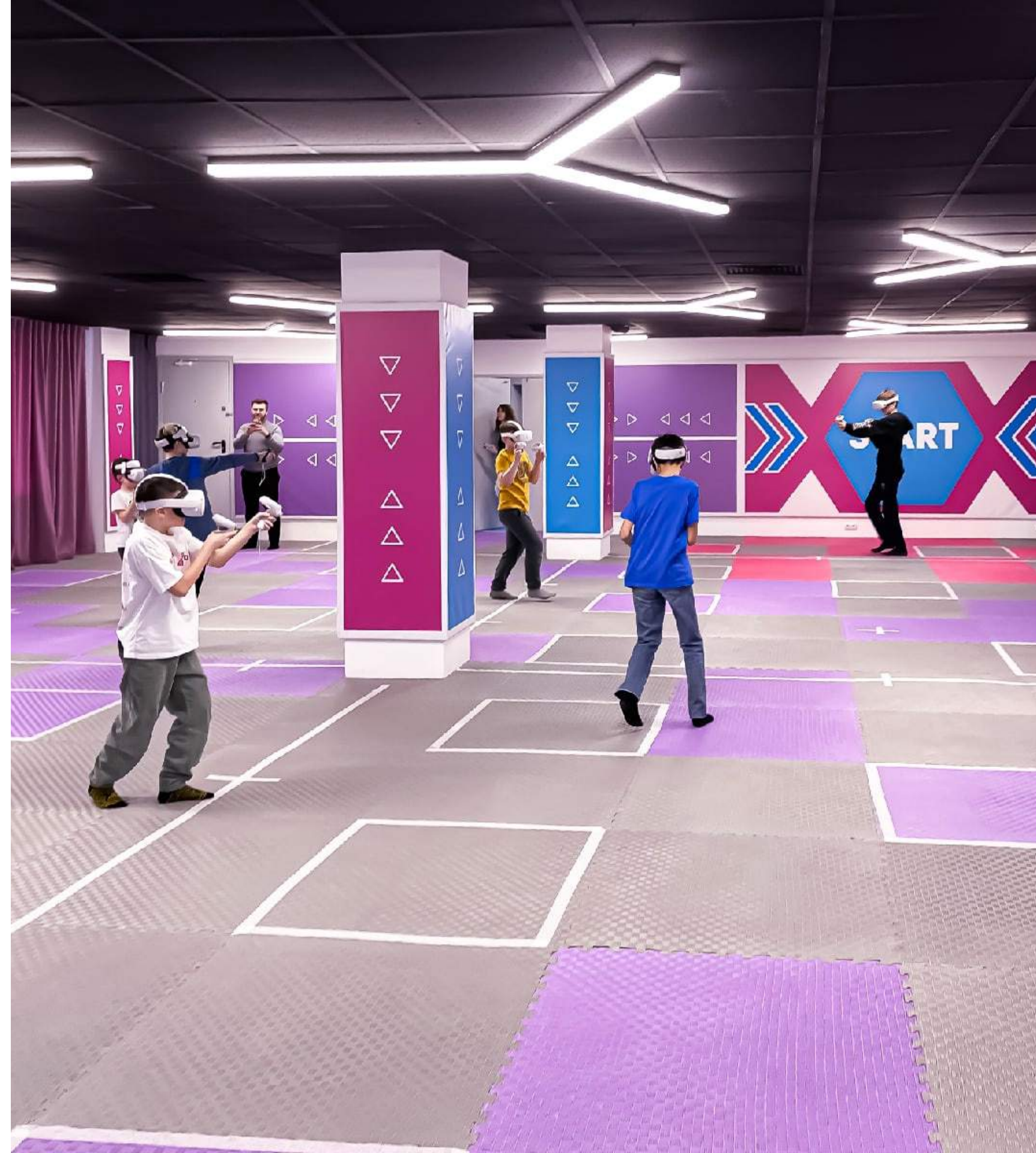
Целевая аудитория

В виртуальной реальности может играть любой человек в возрасте от 6 до 60 лет. Более 50% целевой аудитории составляют дети от 8 до 16 лет и молодые люди до 35 лет.

Налоги

Для этого вида деятельности подходит упрощённая система налогообложения без НДС.

Общероссийский классификатор экономической деятельности код 93.29 — Деятельность зрелищно-развлекательная.





ЧТО ТРЕБУЕТСЯ ДЛЯ ОТКРЫТИЯ

Подбор и обучение персонала

На первом этапе вам понадобятся администратор и инструктор — всего два сотрудника.

Игровое оборудование: шлемы и геймпады

Популярные шлемы виртуальной реальности Oculus Quest второго и последующих поколений.

Расходы на маркетинг

Запуск рекламы для привлечения трафика.

Помещение для арены

Потолки

Высота от 2,6 м.

Площадь

Минимальная — 150-200 м² — до 10 игроков одновременно.

Средняя — 200-300 м² — до 12 игроков одновременно.

Большая — 300-400 м² — до 14 игроков одновременно.



ПАКЕТНЫЕ ПРЕДЛОЖЕНИЯ	Базовый	Расширенный	Максимальный
Площадь арены	150-200 м²	200-300 м²	300-400 м²
Рекомендуемое количество играющих одновременно	До 10 игроков	До 12 игроков	До 14 игроков
Количество игровых карт-локаций	10	12	14
Разные игровые миры (улицы города, зимняя деревня, Дикий Запад, космос, город будущего)	3	4	5
Стоимость	299 000 ₽ 349 000 ₽	399 000 ₽ 479 000 ₽	499 000 ₽ 600 000 ₽



ТАКЖЕ ВХОДЯТ В ПАКЕТЫ

- ✓ Программное обеспечение для запуска игр навсегда
- ✓ Регулярные обновления софта
- ✓ Чек-лист по комплексному открытию площадки
- ✓ Контакты поставщиков оборудования
- ✓ Личный бизнес-консультант
- ✓ Финансовая модель под ваш город
- ✓ Чек-лист: рекомендации по обустройству арены
- ✓ Фирменный стиль WARSTATION
- ✓ Дизайн-шаблоны для соцсетей
- ✓ Графические материалы для дизайна вашего сайта
- ✓ Маркетинговые материалы
- ✓ Техническая поддержка

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ УСЛУГИ

Выезд специалиста на открытие арены

25 000 ₽

Дизайн-проект вашей арены от архитектора под ключ

100 000 ₽

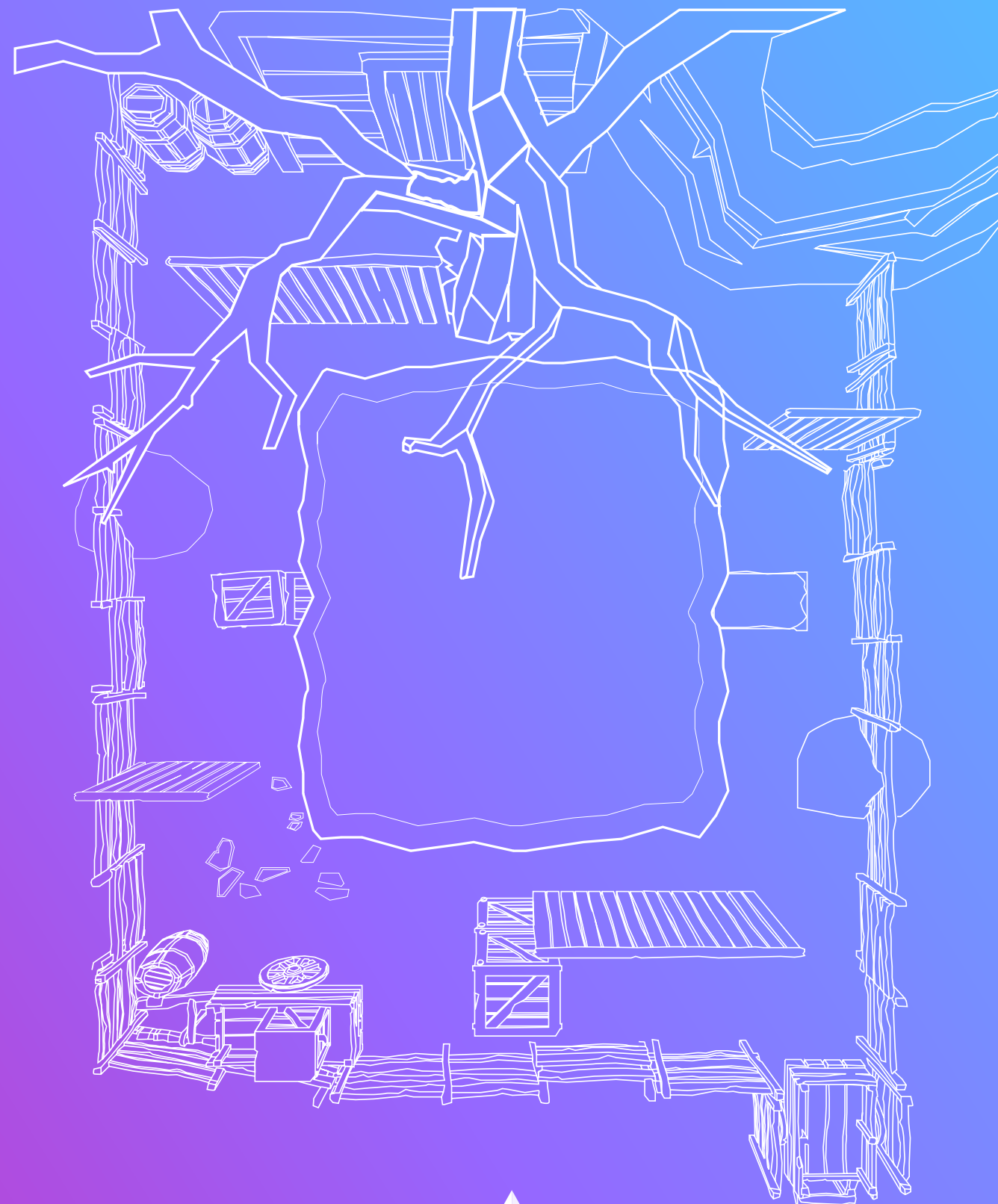
Помощь в подготовке персонала

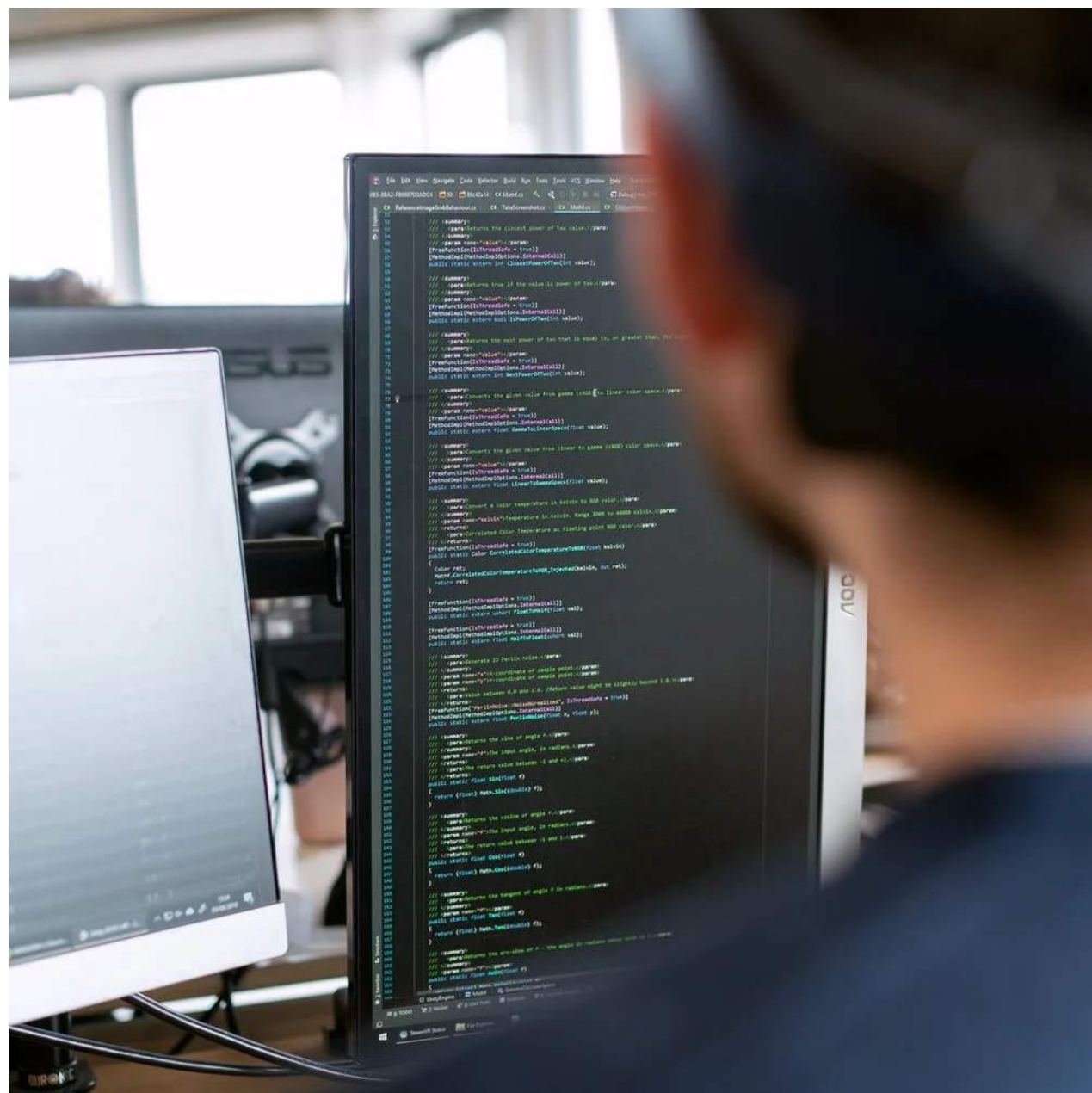
25 000 ₽

Новая локация с адаптацией под вашу арену

50 000 ₽

- ⚠ Оборудование не входит в стоимость тарифа
- ⚠ Нет паушальных взносов и роялти
- ⚠ Откройте бизнес под собственной торговой маркой или под брендом WARSTATION





ОТДЕЛ РАЗРАБОТКИ WARSTATION DEV. //

Наш отдел разработки создаёт игры на движке Unreal Engine 4. На сегодняшний день он является одним из самых популярных. Его используют и крупные компании, и небольшие инди-студии, так как он имеет обширный функционал.

На аренах используются очки Oculus Quest 2, которые позволяют создавать динамичные игры с хорошей графикой. Сейчас разрабатываем игры с альтернативным сценарием, отличным от PvP (команда на команду).



ОБОРУДОВАНИЕ OCULUS QUEST 2

Характеристики:

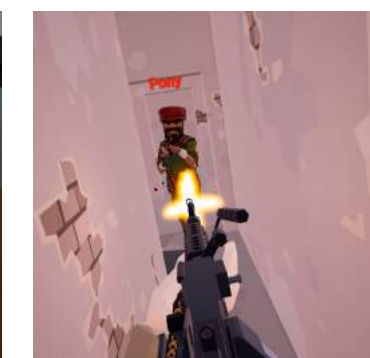
Модель:	Quest 2 (128GB)	Количество контроллеров:	2
Дисплей:	LCD	Акселерометр (G-сенсор):	Да
Разрешение:	4K	Гироскоп (гиродатчик):	Да
Частота обновления:	72/90/120 Гц	Регулируемый ремешок:	Да
Процессор:	Snapdragon XR2	Тип USB:	Type C
Работа аккумулятора:	3 часа	Поддержка Bluetooth:	Да
Тип подключения:	беспроводной	Максимальный угол обзора:	100
Тип управления:	контроллер		



ИГРЫ

Мы предлагаем нашим пользователям разнообразные и увлекательные сценарии: от захвата террористами заброшенных зданий до космических сражений на Марсе.

Быстрые процессоры и акселерометры в очках гарантируют свободное перемещение по всей арене с отслеживанием каждого движения игроков и отличным обзором. Нет эффекта укачивания. Арена вмещает до 10 игроков одновременно.





ШТУРМ МОСТА

Разбитые улицы, обломки домов, заброшенные парки развлечений и торговые центры. Кажется, что от прежней спокойной жизни не осталось и следа. Лицо превратилось в одну сплошную мозоль от постоянного использования респиратора, а тело как будто привыкло к тяжести амуниции и уже не чувствует ее веса. Надо идти дальше, шаг за шагом, к месту, где всё началось.

Отступать нельзя: слишком много сил и времени ушло на подготовку к дню X! Теперь ваш отряд наконец может достойно ответить противнику и забрать своё. Нужно во что бы то ни стало захватить мост.

В ваших руках будущее этого города, ваших друзей, близких и всего мирного населения.

Победитель будет только один!

РАЗРУШЕННОЕ ЗДАНИЕ

День, неделя, месяц, второй...

Когда это закончится?! Когда они оставят вас в покое?!

Ваш дом разрушен, свистят пули. От когда-то родных улочек, домов друзей и соседей остались только руины.

Они рядом. На каждом углу, за каждой стеной вы слышите глухие шаги, звон гильз, лязг затвора. Вы будто живая мишень.

Сдаться или собрать волю в кулак и стрелять на поражение?

Шаг... Ещё... Новая обойма... Перезарядка... Короткая очередь...

Это были вы или ваш противник? Кто сделал контрольный выстрел?





БУНКЕР

Темнота... Страх... Неизвестность...

Ядерная катастрофа унесла с собой всё живое на этой планете. Боевые действия разворачиваются прямо в бункерах, где прячутся жители разрушенных городов. В ваших руках будущее этих людей. Права на ошибку нет!

Вы охраняете их покой круглые сутки, силы на исходе, но вас не покидает чувство — что-то может случиться.

Точно! В бункер ворвались враги. Они в подземных лабиринтах, за бочками, ящиками с провизией, как будто уже дышат вам в спину и готовы нанести удар.

Хватит ли вам сил выдержать этот удар? Сможете ли вы их обойти? Сможете ли оказаться хитрее и сильнее их?

Покажет только время.

SCI-FI STREET

2250 год.

В прошлый раз вам удалось выбраться оттуда живым. Вы вернулись домой и поведали всему миру о новых технологиях, кибер-костюмах, бластерах и других изобретениях, потрясающих воображение.

Слава, признание, интервью для мировых издательств, новая должность — вот ради чего всё это было.

Однако вы рассказали не всё, и, как оказалось, зря.

На одной из пресс-конференций вам предложили снова отправиться туда и изучить больше. Как тут отказаться, если на тебя смотрит весь мир?!

"Судная ночь" скоро начнётся, но сражение перенеслось на улицы города будущего.

Время на исходе, дан обратный отсчёт.





АНГАР

Главный штаб разрушен, а неприятель уже наступает на пятки. Срочно нужно что-то делать, вы не можете проиграть. Командир принимает решение увезти отряд в глухое место, где враг точно не сможет вас обнаружить.

Боевой самолёт прибыл в пункт назначения. Перед вами разрушенный ангар, который необходимо в кратчайшие сроки переоборудовать в настоящую военную базу. Вы день и ночь трудитесь и, наконец, работа над планами наступления возобновилась. Казалось бы, всё идет так, как должно. Вы спокойны.

Выстрел... Ещё один... И ещё!

Вас нашли.

SCI-FI CITY

2250 год.

Машина времени перенесла вас именно туда. Вот оно будущее. Летающие машины, кругом неоновые вывески известных теперь брендов, огромные небоскрёбы, уходящие шпилями далеко в закатное небо.

Но с футуристичным городским пейзажем пришли и новые правила жизни.

После захода солнца наступает время безнаказанности, жестокости и безграничных привилегий. Каждый вправе делать всё что угодно — вершить судьбы людей.

Город поделён на два лагеря: синие и красные. Нет плохих или хороших — лишь те, кто хочет сегодня вернуться домой.

Примешь новые правила игры и одержишь победу или струсишь?





ПОСЛЕДНЯЯ ЗАКУПКА

Так странно снова быть здесь. Видеть вновь старенький кассовый аппарат, стеллажи, витрины, коробки из под ваших любимых хлопьев. Губы невольно расплываются в улыбке. Когда-то вы даже подрабатывали здесь после школы. Вам нравилось болтать с покупателями.

Всё изменилось: окна разбиты, на стенах следы от огнестрела, стеллажи стали баррикадами, а по полу везде разбросаны гильзы.

Теперь это штаб-квартира вашего отряда — единственное относительно целое место в городе. Вторые сутки ваша команда готовит план операции, не спит ночами, тренируется, чтобы нанести удар.

ЗИМНЯЯ ДЕРЕВНЯ

"Как? Ну каким образом?" — в ярости кричит главнокомандующий.

"Как можно было потерять ВСЁ ОРУЖИЕ?!"

Честно говоря, ваш батальон и сам не знает ответа на этот вопрос.

Пробираясь через заснеженный лес, вы решили устроить привал. И глазом моргнуть не успели, как разбойники растащили весь арсенал оружия, заменив его на какие-то непонятные снежкомёты.

Как с этим сражаться?

"Огонь снежками на поражение!" — кричит главнокомандующий. Противник проигрывает. Их план с похищением оружия с треском провалился!

Ваш батальон ликует! Победный залп снежками в воздух! Ура, ура, ура!





COSMIC WRECK

После целого года, проведённого на другой планете, вы смогли превратить её в настоящий мини-город, полностью пригодный для жизни.

У конкурентов не получилось вас обойти: план украсть ваши разработки и присвоить все исследования себе — провалился!

Вы стали мировыми звёздами, которые превратили безжизненную планету в станцию будущего, и она готова принять первых гостей! Однако вас не покидает странное чувство, что что-то должно пойти не так...

Зная ваших конкурентов, вы до сих пор не верите, что они просто так сдались после первой неудачи!

С новыми силами, в новой экипировке и с оружием последней модели они готовы снова нанести удар!

Удастся ли вам сохранить всё то, что создавалось таким тяжёлым трудом, или в этот раз последнее слово окажется за ними?

КОСМИЧЕСКАЯ СТАНЦИЯ

Вы с командой находитесь в бескрайнем космосе. Выполняете специальное задание, от результата которого зависит судьба человечества.

Вокруг голограммы, отчёты о ваших наблюдениях, образцы внеземных существ, роботы, новейшие разработки, чертежи и планы выполнения миссии.

Вдруг в лабораторию вторгается неприятель. Другая команда собирается украсть ваши разработки и сорвать операцию.

Теперь всё зависит только от вас!





МАРС

После экологической катастрофы на родной планете оставаться уже нельзя. Запасы необходимых ресурсов в бункерах на исходе. Мировое правительство принимает решение колонизировать Красную планету.

Две конкурирующие компании отправляют экипажи в срочную экспедицию.

Пески, горячий ветер, первые постройки, отчёты о наблюдениях и результаты измерений — вот, что окружает вас уже несколько месяцев. Ваша команда выполняет работу быстрее, лучше. Однако соперники не готовы мириться с таким исходом.

Принято решение напасть на базу и украсть ваши разработки и выдать их за свои.

Кто же подарит миру новую жизнь?

ДИКИЙ ЗАПАД

Засушливые земли Аризоны, стервятники, кружащие над головами, скрипящий песок под ногами и пустые бутылки виски из ближайшего салуна, оставленные беспечным ковбоем.

Вы — главари местной банды, которая ни за что и никогда не пустит чужака на свою территорию. Вы — хозяева этого города, брошенного посреди каньона.

Однако до вас дошли слухи, что сюда направляется банда головорезов, которая намеревается прибрать к рукам эти земли!

Что ж, они не первые и отнюдь не последние!

Бандиты вальяжно заходят в ваш салун, всем своим видом показывая, что в этом городе теперь новый шериф!

Вы достаёте из кобуры револьвер и стреляете точно по бутылке, что поставил на барную стойку главарь банды!

"Следующей станет твоя голова, ковбой!" — бросили вы с ухмылкой.





ЦЕЛЕВАЯ АУДИТОРИЯ И МЕРОПРИЯТИЯ

Целевая аудитория в VR очень обширна. Это активный и увлекательный отдых, который подойдёт как детям от 6 лет, так и взрослым.

VR-арена — это отличное место для проведения дня рождения, корпоратива, встречи с друзьями или отдыха с семьёй, а также для активного отдыха.

Теперь умения быстро жать на клавиши будет не достаточно. В наших играх придётся проявить все способности: скорость, выносливость, внимательность, смекалку и умение работать в команде.

Проведите вместе с WARSTATION:

- ⚡ ВЫХОДНОЙ С СЕМЬЁЙ
- ⚡ КОРПОРАТИВ
- ⚡ ДЕНЬ РОЖДЕНИЯ
- ⚡ ВСТРЕЧУ С ДРУЗЬЯМИ
- ⚡ МАЛЬЧИШНИК И ДЕВИЧНИК
- ⚡ ВРЕМЯ ПОСЛЕ РАБОТЫ

КОНКУРЕНТЫ

Анализ работы конкурентов показал, что в VR-бизнесе первой и единственной моделью на рынке является франшизный подход.

Франчайзеры хотят контролировать ваш бизнес, получать часть вашего дохода, потому что разработки дорогие и должны окупаться. Им принадлежит всё: от Инстаграм и ВК групп до сайта.

Как правило, их франшизы стоят от 1.5 миллиона рублей, а роялти от 8%. При таких условиях срок окупаемости составит от 3 лет.

WARPOINT

PORTAL VR

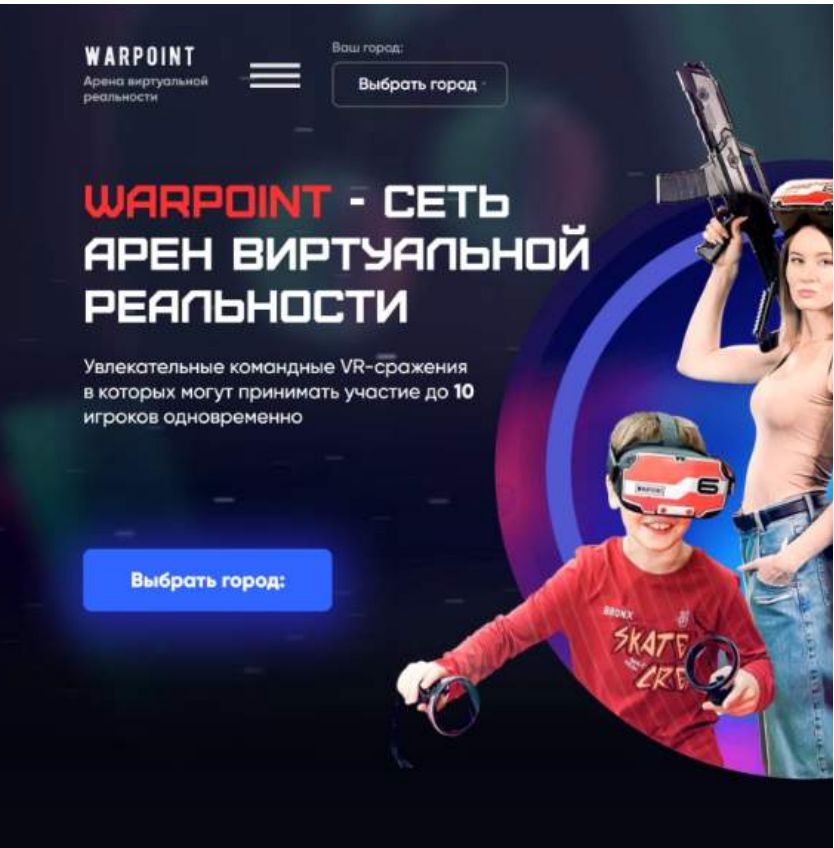
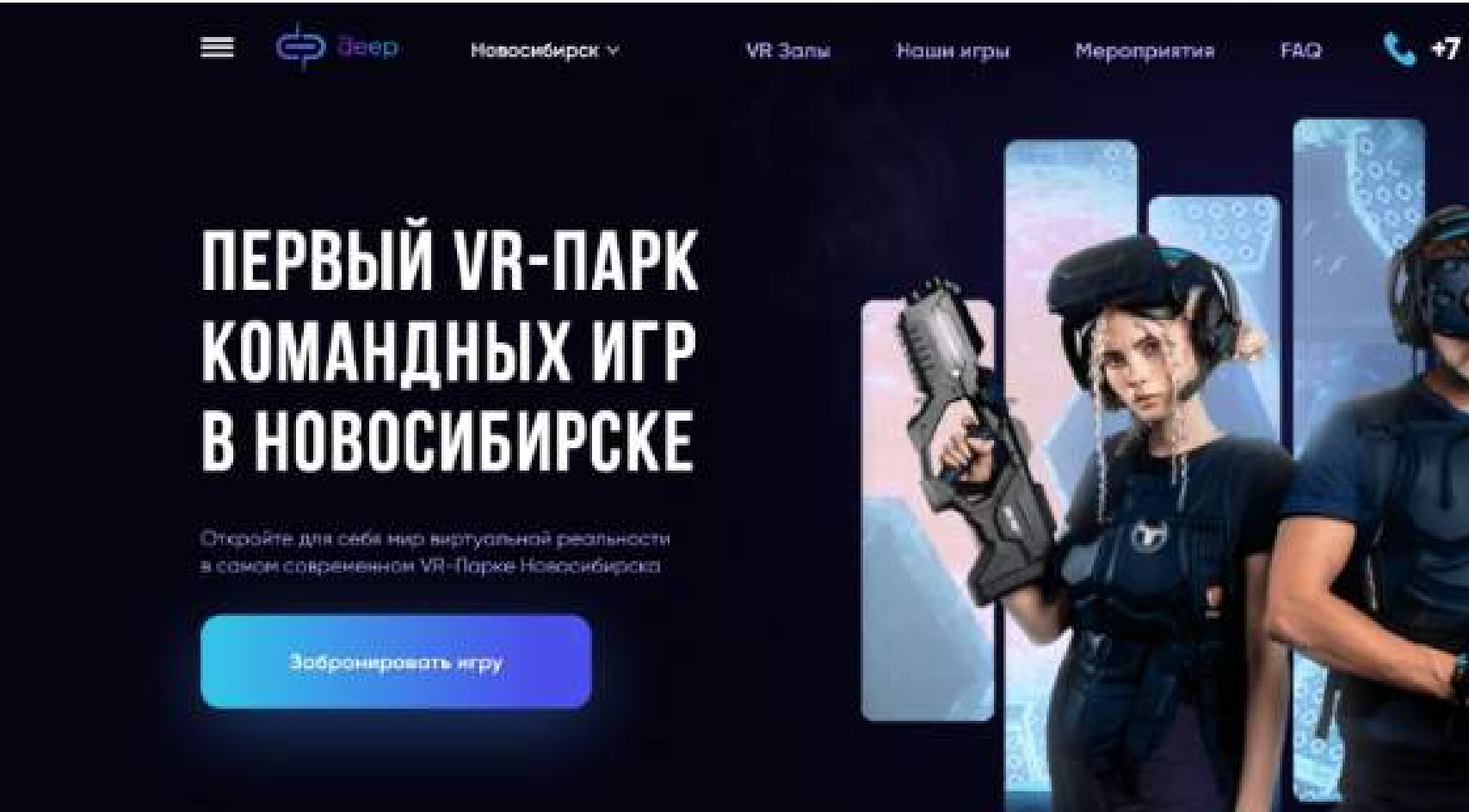
VNOTHER WORLD

**▲ R E N ▲
S P A C E ≡**

**ZAGA
-GAME**

КОНКУРЕНТЫ

- 1. Warpoint — крупнейшая сеть арен виртуальной реальности. Можно назвать родоначальниками в сфере VR-игр в России. Самый актуальный и дорогой проект. Его стоимость – 1,5 миллиона рублей.
 - 2. Another World (в прошлом Deep VR) — один из качественных проектов. Стараются не отставать от рынка. Но у компании большой паушальный взнос – 12%. Создают и проводят игры для самого современного оборудования HTC Corporation.
 - 3. Vr-arena — совместный с Warpoint проект. Но в настоящее время компании судятся. Поэтому открывать сейчас франшизу от этого производителя – большой риск.
 - 4. VR Ring (они же Portal VR) — площадка с ультрасовременной технологией погружения в виртуальную реальность. Одну из игр назвали «Шмутер». «Фишка» проекта – эпатажность.
 - 5. Zaga game — сеть арен виртуальной реальности. Выпускают карты с различными дизайнами и сценариями. Но пока мало клубов открылось по их франшизе.
 - 6. Арена Space — это отечественный оператор парков виртуальных развлечений. Не является производителем. Предлагают запуск бизнеса в сфере VR-игр «под ключ».
- * Рассматривали только отечественные компании. Открывать франшизу от иностранных разработчиков в сфере VR-игр сейчас дорого и непрактично.





ВЫВОДЫ

LASERWAR всегда следовал по партнёрскому пути развития. Мы не продаем опыт, а делимся им открыто, широко и честно. Это один из принципов компании.

Поэтому в проекте WARSTATION мы отказались от франшизы. Сейчас наше предложение по открытию арен виртуальной реальности является лучшим, так снижен порог окупаемости в среднем в 3 раза по сравнению с конкурентами.

Мы отдаем бесплатно готовые дорогие фотографии, все материалы по строительству, графику и брендбук, дизайн наших сайтов и арен. Вдохновляйтесь! Работайте под брендом WARSTATION или развивайте свой.

Наш продукт выгоднее за счёт эффекта масштаба и опыта поставки продукции собственной разработки в 87 стран мира и в более 3 500 клубов. Перенесем 13-летний опыт компании LASERWAR в разработке лазертаг-оборудования и софта к нему в разработку проекта VR WARSTATION, которым также поделимся с вами.



WARSTATION



WARSTATION

СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!

С УВАЖЕНИЕМ, КОМПАНИЯ LASERWAR